

모두를 위한 교육 디자인 툴킷 체험 워크숍 1기 개요

■ 목적

- 다양한 교육 현장에서 누구나 쉽게 양질의 프로젝트형 평생학습 프로그램을 체계적으로 개발할 수 있도록 함

■ 일시 : 2021. 05. 14(금) ~ 15(토) 14:00-17:00 <2회차>

■ 진행 방법 : 실시간 온라인 참여(온라인 화이트보드 MIRO 활용)

■ 대상

- 평생학습 프로그램을 직접 기획하고, 현장 적용에 관심이 있는 시민 누구나
- 변화와 성장을 위한 교육 기획에 관심이 있는 시민 누구나

■ 참여 혜택

- 2021년 버전 모두를 위한 교육 디자인 툴킷 패키지 증정
- 하반기 진행 예정인 툴킷 퍼실리테이터 양성 과정 지원시 가산점 부여(10점)

■ 신청 방법 : 링크 클릭 후 신청(<http://reurl.kr/14A1048E6JZ>)

■ 워크숍 운영 내용

구분	일시	주제	내용
1차시	05.14(금) 14:00-17:00	교육 방향 설정해보기	교육의 의미와 방향성 설정하기
			교육 대상의 특성 파악하기
			교육을 통해 이루고자 하는 목적 설정하기
			교육 목적을 달성하기 위한 조건 발견하기
2차시	05.15(토) 14:00-17:00	교육 과정 도출해보기	세부 교육 활동 구성하기
			교육 활동을 강화하기 위한 전략 세우기
			교육의 성과 측정 방법론 설정하기
			교육 활동을 알리기 위한 홍보물 만들기

참고 모두를 위한 교육 디자인 툴킷 소개

■ 왜 나왔나요?

평생교육, 평생학습의 시대라고 합니다. 나이에 관계 없이 취미 활동의 일환으로, 더 나은 자신이나 사회를 만들고자, 누군가는 배움의 즐거움을 때문에 모두가 배우고 또 가르칩니다.

한편, 사회가 변하면서 학교의 모습도 달라지고 있습니다. 일상에서 요구되는 역량과 함께 해결해야 할 문제들 역시 변화하고 풍부해졌습니다. 그만큼 교육과 학습의 방법, 교육자와 학습자의 관계도 바뀌고 있고, 다양해지는 추세입니다.

이에 모두의학교에서는 누구나 쉽게 좋은 교육을 만들 수 있도록 교육 디자인 툴킷을 만들었습니다. 교육을 설계하는 툴킷을 통해 모두가 서로의 교육자이자 학습자가 되고 새로운 교육을 경험하는, '서로배움'과 '새로배움'의 기회를 제공하고자 합니다.

■ 무엇이 다른가요?

✓ 체계적인 단계별 구성

5단계의 구성에 맞춰 툴킷을 구성해, 순서대로 블록을 쌓듯 각 단계를 밟아나가며 양질의 교육을 디자인할 수 있게 체계적으로 설계했습니다.

✓ 사용하기 쉬운 카드형 툴킷

카드형 툴킷으로 단계마다 카드를 선택할 수 있게 해, 아이디어 발상 과정에서의 피로감을 덜고 배경 지식에 관계없이 최선의 아이디어를 선택할 수 있게 돕습니다.

✓ 자율성을 높인 설계와 카드 구성

블랭크(빈칸) 카드를 도입해 정해진 카드 수 외에 무궁무진한 가능성이 열려 있고, 사용자가 정보나 지식을 일방적으로 전달받는 방식이 아닌 참여형 워크숍을 통해 지식과 경험을 재구성하도록 기획했습니다.

■ 어떻게 활용할까요?

✓ 교육 설계

4~6인으로 팀을 구성해 워크숍에서 활용하는 것을 권장합니다. 툴킷을 재료로 논의의 질을 높이고 더 좋은 교육을 디자인할 수 있습니다. 혼자서 사용하는 경우에는 체계적인 프로세스를 따라 아이디어를 정리하는 용도로 사용할 수 있으나, 스스로 사고의 한계를 넘는 생각을 하기는 어려우므로 주변의 피드백을 받는 것이 좋습니다.

✓ 교육 점검 및 개선

적합한 워크숍 단계를 선택해서 진행할 수 있으나, 모든 단계가 유기적으로 연결되어 있기 때문에 전 단계의 흐름을 경험해보는 것이 좋습니다. 워크시트를 활용할 때는 자료조사와 분석, 인터뷰 등의 활동을 함께하면 더 좋습니다.

■ 툴킷 구성품

1) 카드 105장(교육 방향 설정: 60장, 교육 과정 도출: 45장)



가치 설정 15장



대상 구체화 15장



목적 확인 15장



조건 발견 15장



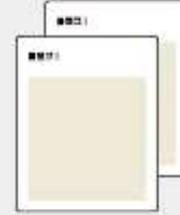
활동 구성 15장



전략 탐색 15장



성과 설정 15장



블랭크 카드 3장

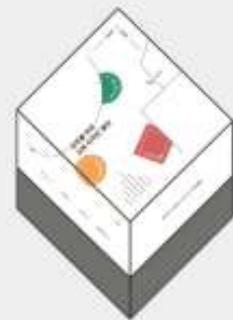
2) 사용 설명서 및 패키지



사용 설명서



카드 패키지



풀 패키지